

AQS FORMACIÓN

PROGRAMA TEMARIO DREAMWEAVER

Macromedia Dreamweaver es el programa más utilizado para la creación de páginas Web, ya que combina todas las ventajas de un editor de código HTML, con la versatilidad de posibilidades que puede ofrecer un programa de estas características. Es una herramienta funcional que permite desarrollar la página al nivel deseado sin conocimiento de código HTML. El objetivo del curso es el conocimiento amplio del programa dando la posibilidad al alumno de desarrollar un sitio Web planteado y con interacción dentro del mismo.

Unidad 1. Interface de Dreamweaver

- 1.1. Organización de la Interface
- 1.2. Descripción de las utilidades (barras, menús, herramientas, etc...)
- 1.3. Descripción y desarrollo s de los Paneles
- 1.4. Lanzador
- 1.5. Personificación de la Interface

Unidad 2. Creación de sitios y páginas Web

- 2.1. Análisis de un sitio Web
- 2.2. Creación y apertura de un sitio Web
- 2.3. Creación y edición desde un sitio
- 2.4. Crear, guardar y abrir páginas

Unidad 3. Utilidades HTML en Dreamweaver

- 3.1. Edición de etiquetas con el Quick Tag
- 3.2. Uso de la vista código
- 3.3. Realizar cambio con editores externos
- 3.4. Uso de las herramientas referentes al código
- 3.5. Configuración del formato HTML

Unidad 4. Texto

- 4.1. Texto dentro de los navegadores
- 4.2. Editar texto con el inspector de propiedades
- 4.3. Establecer estilos de párrafo
- 4.4. Selección de una fuente
- 4.5. Alinear texto
- 4.6. Sangría de texto
- 4.7. Uso de listas
- 4.8. Corrección ortográfica

Unidad 5. Imágenes

- 5.1. Importar imágenes
- 5.2. Insertar imágenes
- 5.3. Mover y copiar
- 5.4. Modificar el tamaño de las imágenes
- 5.5. Alinear y espaciar imágenes
- 5.6. Establecer imágenes de fondo

Unidad 6. Utilizar Vínculos y URL

- 6.1. Uso de URL absolutos y relativos

- 6.2. Establecer vínculos

- 6.3. Utilización de otros esquemas URL
- 6.4. Vinculación de imágenes
- 6.5. Crear y modificar mapas de sitio
- 6.6. Trabajar con vínculos en un mapa de sitio

Unidad 7. Tablas

- 7.1. Descripción y utilización de Tablas
- 7.2. Crear tablas en Vista Estándar
- 7.3. Selección de elementos en las tablas
- 7.4. Establecer atributos de la tabla
- 7.5. Formatos predefinidos de tablas

Unidad 8. Formularios

- 8.1. Añadir formularios en la página
- 8.2. Establecer las propiedades de un formulario
- 8.3. Añadir objetos al formulario
- 8.4. Insertar botones
- 8.5. Añadir listas y menús
- 8.6. Usar tablas con formularios

Unidad 9. Marcos

- 9.1. Descripción y utilización de Marcos
- 9.2. Insertar Marcos y conjuntos de Marcos
- 9.3. Modificar la estructura de los Marcos
- 9.4. Establecer las propiedades de los Marcos
- 9.5. Utilizar el elemento NOFRAME

Unidad 10. Trabajar con hojas de estilo CSS

- 10.1. Descripción de Hoja de estilo
- 10.2. Crear hojas de estilo
- 10.3. Redefinir etiquetas HTML
- 10.4. Asignar estilos por clase
- 10.5. Editar hojas de estilo

Unidad 11. Capas

- 11.1. Descripción y utilización de las capas
- 11.2. Insertar capas
- 11.3. Trabajar con capas
- 11.4. Estructurar mediante capas
- 11.5. Animación de capas

<http://www.qsformacion.com>